

РЕГЛАМЕНТ

Открытого онлайн конкурса

«Волшебный дом, где оживают вещи/ 2025/ ONLINE BATTLE»,

дата проведения 02 февраля 2025 года

1. Общие положения

1.1. Автор идеи и вдохновитель конкурса - Елена Дегтярева.

1.2. Конкурс проходит в режиме онлайн. Подробнее в Положении.

2. Дата проведения финала конкурса -02 февраля 2025 года,

воскресенье, в прямом эфире.

Начало в 10-00 по Мск (может уточняться).

3. Задание конкурса.

3.1 Выполнить проект с использованием ПО Pictoblox, написанный на языке программирования Scratch или Python на заданную тему:

“Волшебный дом, где оживают вещи” с использованием дополнения на выбор участника:

- Распознавание картинок
- Распознавание голоса
- Распознавание жестов/поз,
- Распознавание карточек
- Данные о погоде
- ChatGPT
- Машинное обучение.

3.2 В проекте могут быть использованы реальные модели собранные из Lego WeDo 2.0, Lego Boost, Lego EV3, Micro:bit или Arduino.

3.3 Проекты делятся на две категории:

1. в проекте используется только программное обеспечение Pictoblox;
2. в проекте используется программное обеспечение Pictoblox и дополнительное оборудование (лего, микробит, ардуино).

4. Ограничения по участию в соревнованиях.

4.1 Участники Конкурса распределяются по двум возрастным группам:- первая группа: от 7 до 9 лет (включительно);- вторая группа: от 10 до 13 лет (включительно).

4.2. Участие в конкурсе индивидуальное. Коллективные работы не принимаются к рассмотрению. Один участник может направить на Конкурс не более одной работы.

4.3. Несмотря на то, что участник выступает индивидуально, он даёт название своей Команде (из 1 человека).

5. Порядок проведения конкурса.

5.1. На рассмотрение судей участники конкурса предоставляют:

1. Видеоролик с защитой проекта (требование к видеоролику в п. 9)
2. Программу для Pictoblox.
3. Презентацию проекта (по желанию).

5.2. Все файлы проекта выкладываются на файлообменник с возможностью скачивания.

5.3. При регистрации в регистрационной форме указывается ссылка на эту папку.

5.4. В ходе защиты проекта в прямом эфире участники после просмотра представленного видео отвечают на вопросы судей.

6. Регистрация:

6.1. Участник конкурса должен зарегистрироваться и предоставить конкурсные материалы через гугл форму не позднее 27 января 2025г. до конца дня. Подробнее в Положении соревнований.

6.2. Квота на участие команд в финале Конкурса - 30 команд.

6.3. При большом количестве зарегистрированных команд (более квоты) проводится квалификация по присланным материалам , согласно критериям, указанным в п. 10.

7. Награждение

7.1. Все команды получают электронные Дипломы участников .

7.2. Призёры (1 - 2 - 3 место) в каждой категории получают электронные Дипломы победителей, а так же медали и призы от партнёров Конкурса (при их наличии).

8. Обратная связь

Все вопросы лучше задавать в телеграм сообществе - https://t.me/online_battle_s или Елене Дегтяревой - <https://t.me/DegtyarevaE>

9. Требования к видеоролику

9.1. Продолжительность ролика — не более 3 минут;

9.2. Расположение — горизонтальное, как в компьютере;

9.3. Размер файла — не более 500 Мб.;

9.4.Разрешение — 1920 * 1080 или близкое к этому.

9.5. Полное отсутствие музыки при оформлении ролика. Возможно звуковое оформление, например, голос участника, звуки, используемые в работе.

9.6. Автор проекта находится в кадре и рассказывает о своем поректе.

10. Подведение итогов

Предоставленные проекты оцениваются с использованием критериев:

№	Критерий	Количество баллов
1	Соответствие тематике конкурса	До 10 баллов
2	Оригинальность идеи	До 10 баллов
3	Оценка видеоролика с художественной стороны	До 10 баллов
4	Сложность кода	До 10 баллов
5	Защита проекта онлайн. Ораторское мастерство.	До 10 баллов
6	Ответы на вопросы жюри	До 10 баллов
7	Сложность технического исполнения (для проектов с доп. оборудованием)	До 10 баллов
Максимум – 60 баллов без оборудования, 70 баллов с оборудованием.		

Скачать [ПО PictoBlox можно по ссылке Download PictoBlox | Windows, MacOS, Linux, Chromebook, Android & iOS \(thetempedia.com\)](#)

ВНИМАНИЕ !

Много другой важной информации находится в Положении соревнований. Настоятельно рекомендуем его изучить.