

## ПОЛОЖЕНИЕ

Открытых онлайн соревнований (конкурса)  
по робототехнике  
«Волшебный дом, где оживают вещи/ 2025/ ONLINE BATTLE»,

Дата проведения 02 февраля 2025 года

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет условия участия и порядок проведения Открытых онлайн соревнований по робототехнике «Волшебный дом, где оживают вещи/» (далее – Соревнования).

1.2. Ссылки на настоящее Положение, Регламент соревнований, иная информация о Соревнованиях размещаются на официальном **Сайте Соревнований** - <http://online-battle.ru/>

1.3. Положение и Регламент, не опубликованные на **Сайте Соревнований** - <http://online-battle.ru> , считаются недействительными.

1.4. Соревнования проходят **онлайн**, в режиме реального времени.

1.5. Трансляция соревнований ведётся на канале в Twitch - <https://clck.ru/fnmGY>

1.6. Тренеры и участники должны уметь свободно пользоваться компьютером.

1.7. Тренер команды обязан быть зарегистрированным в Телеграм Сообществе - [https://t.me/online\\_battle\\_s](https://t.me/online_battle_s) сразу после подачи заявки на участие, для получения всей актуальной информации и регулярно отслеживать её. Другим способом информирование тренеров производиться не будет.

1.8. Соревнования проводятся на бесплатной основе.

1.9. Статус соревнований - Открытые онлайн соревнования с прокторингом.

### 2. Задачи Соревнований

2.1. Содействие развитию творческого потенциала и ранней профориентации школьников в научно-технической сфере.

2.2. Популяризация научно-технического творчества и робототехники, демонстрация возможных перспектив личностного развития детей и юношества в данных сферах.

### **3. Организаторы Соревнований**

3.1. Организаторами соревнований являются:

- Центр цифрового образования «IT-куб» МБОУ СОШ N66 г. Пензы имени Виктора Александровича Стукалова, ИНН 5834006520, ОГРН 1025801103679, адрес г. Пенза, ул. Медицинская 1а.

- АНО "Центр реализации социально-значимых проектов для детей "НОВАТОР", ИНН 583606911347, ОГРНИП 320583500018049, адрес г. Пенза, ул. Пушкина 49.

3.2. Координатор по всем вопросам проведения Соревнований — Кочкина Наталья Юрьевна — тел.: +7-960-317-39-39

3.3. Электронный адрес Соревнований: [online-battle@inbox.ru](mailto:online-battle@inbox.ru) (только для отправки Согласий на обработку персональных данных)

3.4. По всем вопросам писать исключительно в телеграм Сообщество - [https://t.me/online\\_battle\\_s](https://t.me/online_battle_s)

### **4. Участники Соревнований**

4.1. К участию в Соревнованиях приглашаются все желающие вне зависимости от региона и страны проживания, при условии, что они представят заявки и в дальнейшем будут общаться с Организаторами на русском языке.

4.2. Участниками соревнований могут быть, как учебные, клубные организации всех типов и форм собственности, учреждения дополнительного образования, так и частные лица.

4.3. Возраст участников описан в Регламенте. Если участник младше указанного в Положении возраста, он имеет право принимать участие в соревнованиях.

4.4. В команде может быть 1 человек. Каждая команда обязана иметь название, не включающее имя и фамилию участника(ков). Весь документооборот будет использовать именно название команды. Организаторы имеют право потребовать изменить название команды без объяснения причин.

4.5. В момент регистрации на каждого участника должно быть заполнено и предоставлено Организатору разрешение на обработку персональных данных ребёнка и использование его изображения, подписанное законным представителем (родителем и пр.) Форму для заполнения можно скачать на сайте.

4.6. В случае, если команда одержала победу (заняла 1, 2, 3 место), организаторы соревнований вправе запросить от тренера команды копии свидетельства о рождении ребёнка либо справку из школы, для проверки выполнения командой п.4.3. настоящего Положения. (Например, если ребёнок рослый и есть сомнения в его возрасте или по другим причинам).

4.7. Если такой документ не будет предоставлен в 3-х дневный срок после запроса или пункт 4.3. настоящего Положения командой не будет выполнен, результаты команды аннулируются.

## **5. Соревнования проводятся в двух категориях**

5.1. Описание категорий, подробные требования к возрасту участников, роботам и правила проведения Соревнований описаны в Регламенте Соревнований.

## **6. Сроки регистрации и порядок проведения соревнований**

6.1. Регистрация участников: 07 января 2025 г. — 27 января 2025 г.

6.1.1 Последний день приёма заявок — 27 января до 23 часов 59 минут по Мск.

6.2. Финальные соревнования - 2 февраля 2025 г в 10-00 по Мск (время может уточняться).

6.3. Квота на участие в финальных соревнованиях (во всех категориях совместно):

- 30 команд

6.4. Организаторы вправе изменить это количество по итогам регистрации, в зависимости от количества реально поданных заявок.

6.5. Если по окончании регистрации количество команд будет более выделенной квоты, проводится квалификация. Квалификация, в случае необходимости, объявляется на следующий день после окончания приёма заявок.

6.6. В этом случае квалификация проводится по присланным видеороликам. Задание для квалификации выдаётся после её объявления в Сообществе в телеграм в течении 1 суток после окончания регистрации.

6.7. К финальному выступлению допускаются команды, отобранные в результате проведения квалификации.

6.8 Не допускаются к Квалификации и Соревнованиям команды, у которых роботы или проекты не соответствуют Регламенту.

6.9. Итоговая таблица команд, прошедших в финал и график выступлений, будут опубликованы в Телеграм Сообществе [https://t.me/online\\_battle\\_s](https://t.me/online_battle_s) не позднее 1 суток до начала соревнований.

6.10. Команда, не попавшая в итоговую таблицу, вправе запросить, по какой причине её не допустили до финала не позднее 12 часов до начала соревнований. После этого времени запросы не рассматриваются. Запрос производится в телеграм Сообщество.

6.11. Финальные соревнования пройдут в установленное Положением время по правилам Регламента соревнований.

## **7. Требования к квалификационному видеоролику и программному обеспечению**

7.1. Команды используют любое программное обеспечение.

7.2. Продолжительность ролика — не более 3 минут.

7.3. На ролике должен быть виден ребёнок, член регистрирующейся команды.

7.4. Качество видео должно позволять рассмотреть происходящее в деталях.

7.5. Расположение видео — строго горизонтальное, как в компьютере.

7.6. Разрешение — 1920 \* 1080. Fps не менее 25.

7.7. В видеоролике запрещено использовать персональные данные детей. Нельзя их использовать в титрах и нельзя озвучивать. Используется только название команды.

7.8. Ролик выкладывается исключительно на файлообменник, позволяющий скачать файл. Ссылка на файлообменник прикрепляется в момент регистрации.

7.9. В видеоролике запрещается использовать музыку в любом виде.

7.10. Для контроля времени выполнения задания в кадре должны быть крупно видны часы (секундомер). При необходимости.

7.11. Видеоролик, не выполняющий требований пп.7.2- 7.10, не рассматривается, команда не регистрируется.

## **8. Требования к регистрации**

8.1. Регистрация участников производится путём заполнения заявки команды в электронном виде, ссылка размещена на Сайте Соревнований и только таким образом.

8.2. Разрешение на обработку персональных данных ребёнка и использование его изображения присылается на электронный адрес Соревнований: [online-battle@inbox.ru](mailto:online-battle@inbox.ru) **с указанием в теме письма названия команды.**

8.3. Команда, не выполнившая требований, указанных в п. 8.1 и 8.2, к соревнованиям не допускается и не регистрируются.

8.4. Замена участников соревнований возможна не позднее одних суток до начала соревнований. Заявка на смену участника присылается в телеграм [https://t.me/online\\_battle\\_oleg](https://t.me/online_battle_oleg) вместе с разрешением на обработку персональных данных этого ребёнка.

8.5. После получения заявки возможно проконтролировать её получение на Сайте соревнований.

8.6. Каждый участник соревнований должен **убедиться** о своём включении (не включении) в итоговую таблицу не позднее 1 суток до начала соревнований.

8.7. При отсутствии включения в итоговую таблицу, следует немедленно известить организатора в телеграм Сообществе.

8.8. Менее чем за сутки до начала соревнований запросы на включение в итоговую таблицу приниматься не будут.

## **9. Проведение соревнований**

9.1. После окончания регистрации будет проведено организационное собрание (ВКС), где вы сможете задать все ваши вопросы и протестировать качество интернет соединения. Дата и время будут указаны в Телеграм Сообществе.

9.2. Соревнования проводятся по правилам, указанным в Регламенте соревнований.

9.3. Соревнования проводятся онлайн с прямой трансляцией в интернет. Трансляция будет записываться (официальная запись соревнования) и будет доступна в дальнейшем без ограничений.

Ссылка на интернет трансляцию будет размещена в Телеграм Сообществе.

9.4. За 30 минут до начала соревнований в каждой группе (которые будут сформированы не позднее 1 суток до начала соревнований), участники **должны** быть на связи в Телеграм Сообществе. Команда, которая не выйдет на связь до конца заездов в её группе, дисквалифицируется.

9.10. Ранжируются (присваиваются места) только тем командам, которые полностью выполнили задание.

## **10. Судейство**

10.1. Контроль и подведение итогов осуществляется Судьёй (судейской коллегией).

10.2. Судья обладает полномочиями на протяжении всех Соревнований, все участники должны подчиняться его решениям.

10.3. Момент финиша работа, пересечения ограничивающих линий и прочие требования Регламента, Судья определяет исходя из того, что он видит и слышит в ходе публичной трансляции соревнований.

10.4. Судья и организаторы соревнований вправе принять любое решение, изменяющее Положение или Регламент и др., если это необходимо для справедливого принятия решения и не приводит к преимущественному положению одной из команд.

## **11. Апелляция**

11.1. В случае спорных ситуаций и несогласия с действиями Судьи в ходе проведения соревнований, участник может подать письменную апелляцию на электронную почту организаторов с одновременным письменным обращением в Телеграм Сообщество.

В Апелляции указывается название команды, подавшей Апелляцию.

Апелляция должна быть мотивированной, со ссылкой на официальную запись трансляции и с указанием времени (по часам в трансляции) возникновения спорной ситуации. Дополнительные фото и видео не рассматриваются.

Срок подачи апелляции — не позднее официального закрытия соревнований, а апелляция по итогам соревнований — не позднее 2 часов после подведения итогов и закрытия соревнований.

11.2. Апелляции, не удовлетворяющие требованиям п. 11.1. не рассматриваются.

11.3. Организаторы соревнования обязаны дать письменный ответ на апелляцию в течение суток после её получения, с размещением ответа в Телеграм Сообществе.

## **12. Награждение**

12.1. Все зарегистрированные и выступившие участники Соревнований получают именные электронные Сертификаты участников Соревнований.

12.2. Выступившие участники Соревнований (которые были в трансляции), занявшие призовые места (1, 2, 3), награждаются именными электронными Дипломами Соревнований, а так же медалями и призами от наших партнёров, при их наличии.

12.3. Сроки отправки электронных Сертификатов, Дипломов, медалей и призов – в течение шести рабочих дней после официального закрытия Соревнований.

12.4. Организатор имеет право ввести дополнительные номинации для награждения, в случае необходимости.

### **13. Прочие условия**

Участник Соревнований (его законный представитель), а так же тренер команды, подавая заявку на участие в Соревнованиях:

13.1. Подтверждают своё согласие с условиями настоящего Положения и Регламента соревнований.

13.2. Дают согласие на обработку персональных данных в целях, связанных с проведением Соревнований.

13.3. Соглашаются с тем, что ход соревнований будет доведён до всеобщего сведения путём размещения на официальном канале Организаторов на сервисе YouTube.com, twitch.tv и на других официальных интернет ресурсах и в соцсетях Организаторов.

13.4. Дают согласие на использование присланных видеороликов и фрагментов из них в ходе проводимых Соревнований, а так же в дальнейшем в любых презентациях и видеопрезентациях организаторов, в т.ч. выложенных в публичный доступ.

13.5. Организатор оставляет за собой право изменить дату, порядок проведения Соревнований, квалификации, вносить изменения в Регламент и Положение с информированием об этом участников **в Телеграм Сообществе** с тегом #изменения\_в\_регламент, если эти изменения не дают преимуществ одной из команд.

### **14. Меры безопасности**

14.1. Руководители команд (тренеры) несут ответственность за жизнь, здоровье детей и соблюдение мер безопасности во время проведения соревнований.

### **15. Команды могут быть отстранены от соревнований**

15.1. За грубые нарушения Регламента и Положения соревнований.

15.2. За невыполнение требований судей.

15.3. За несвоевременную явку на соревнования или заезд.

15.4. За неспортивное или неэтичное поведение.

15.5. При отсутствии качественного интернет соединения с командой и невозможностью увидеть и услышать её действия.

## **16. При проведении соревнований в режиме онлайн:**

**16.1. Участники обязаны провести с организаторами минимум одно тестовое соединение не позднее одних суток до начала соревнований из того места, откуда будет вестись трансляция в день соревнований. В случае выявления проблем, устранить их и провести повторное тестовое соединение.**

График таких соединений будет размещен в Телеграм Сообществе ( [https://t.me/online\\_battle\\_s](https://t.me/online_battle_s) ).

16.2. Участники, подавшие заявки, должны **лично присутствовать** на соревнованиях, путем присоединения к соревнованиям в видеорежиме для выхода в эфир во время заезда. (подробные инструкции, как это сделать, будут в Телеграм Сообществе). Выступившими считаются участники, которые осуществляли заезды и были в эфире.

16.3. Во время подготовки к выступлению команда находится под контролем организаторов через видеокамеры, которые устанавливаются участниками соревнований. Участники **обеспечивают** бесперебойную трансляцию видео, следуя инструкциям организаторов.

16.4. Рабочее место команды должно быть оборудовано для видеофиксации происходящего судейской коллегией. Команда **обязана** предоставить для видеофиксации обзор окружения рабочего места (в т.ч. экран электронного устройства). Команда (член команды) имеет право покинуть зону видеофиксации только с разрешения судейской коллегии.

16.5. На одну контролируемую камеру во время подготовки к заездам не может приходиться более 2-х команд.

16.6. Участникам запрещено любым способом общаться с тренером и прочими людьми во время подготовки к заезду, получать и передавать какие-либо файлы любым возможным способом.

16.7. Если от организации (тренера) выступает более двух команд, он должен обеспечить техническую возможность для выполнения п. 16.4.

16.8. В случае невыполнения любого пункта ст. 16 данного Положения по решению Судьи команда дисквалифицируется.

## **17. Термины и определения**



17.1. **Команда** – коллектив учащихся из 1-2-х человек (операторов) во главе с тренером. Возраст участников команды определяется на момент проведения соревнований и устанавливается в Регламентах соревнований.

17.2. **Образовательные конструкторы** - это стандартизированные производителем наборы робототехнических деталей, предназначенные для обучения робототехнике либо для домашнего использования (например Lego BOOST).

17.2.1. К образовательным конструкторам относятся конструкторы и расширения к ним перечисленных ниже фирм (список открытый и по согласованию с организаторами может расширяться)

- Lego
- Fischertechnik
- Vex
- Huna
- TRIK
- Robotis
- Robo
- MakeBlock
- Robotrack
- Hitechnic
- Mindsensors
- Smartbricks
- ZMROBO

17.2.2. В конструкции робота разрешено использовать:

- только хаб, моторы, датчики, другие электронные модули, специально изготовленные для этого набора и имеющие соответствующую маркировку. Данные детали должны быть в свободной продаже и доступны любым участникам соревнований для покупки.

- запрещено использовать так называемые аналоги и схожие по функционалу датчики.

- разрешено самостоятельно изготавливать кабели для подключения моторов и датчиков к хабу.

17.2.3. Максимальное напряжение питания роботов всех категорий - 2S (около 7.2 вольт).

17.2.4. В конструкциях роботов допускается использование неэлектронных деталей собственного изготовления:

- напечатанных на 3D-принтере;
- изготовленных на лазерном или фрезерном станке;
- изготовленных ручным инструментом;
- изготовленных из предметов быта (например, банковская карта, грузило, линейка, картон, оргстекло);
- с использованием силикона (для колес);
- и т.д.

17.3. В видах соревнований с пометкой «Самodelки» (DIY) роботы :

- могут быть изготовлены из любых деталей и материалов (кроме вредных для здоровья).
- могут использоваться любые моторы и датчики
- запрещено использовать хабы (контроллеры) от образовательных конструкторов.