

ПОЛОЖЕНИЕ

Открытых онлайн соревнований
по робототехнике
«Лабиринт - МИНИ / 2023 - ONLINE BATTLE»,
дата проведения
25 июня 2023 года

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет условия участия и порядок проведения Открытых онлайн соревнований по робототехнике «Лабиринт — 2023 / ONLINE BATTLE» (далее – Соревнования).

1.2. Ссылки на настоящее Положение, Регламент соревнований, иная информация о Соревнованиях размещаются на официальном Сайте Соревнований - <http://online-battle.ru/>

1.3. Положение и Регламент, неопубликованные на Сайте Соревнований - <http://online-battle.ru>, считаются недействительными.

1.4. Соревнования проходят онлайн, в режиме реального времени.

1.5. Трансляция соревнований ведется на канале в Twitch - <https://clck.ru/fnmGY>

1.6. Тренеры и участники должны уметь свободно пользоваться компьютером.

1.7. Тренер команды обязан быть зарегистрированным в Телеграм Сообществе - https://t.me/online_battle_s сразу после подачи заявки на участие, для получения всей актуальной информации и регулярно отслеживать ее. Другим способом информирование тренеров производиться не будет.

1.8. Соревнования проводятся на бесплатной основе.

1.9. Статус соревнований - Международные открытые онлайн соревнования с прокторингом.

1.10. Подробные требования к роботам и правила проведения Соревнований, возраст участников, описаны в Регламенте Соревнований.

2. Требования и ограничения, связанные с онлайн проведением соревнований

2.1. Участники обязаны провести с организаторами минимум одно тестовое соединение не позднее одних суток до начала соревнований из того места, откуда будет вестись трансляция в день соревнований. В случае выявления проблем, устранить их и провести повторное тестовое соединение.

График таких соединений будет размещен в Телеграм Сообществе (https://t.me/online_battle_s).

2.2. Участники, подавшие заявки, должны **лично присутствовать** на соревнованиях, путем присоединения к соревнованиям в видеорежиме для выхода в эфир во время заезда. (подробные инструкции, как это сделать, будут в Телеграм Сообществе). Выступившими считаются участники, которые осуществляли заезды и были в эфире во время заездов.

2.3. Во время подготовки к выступлению (в случае необходимости) команда находится под контролем организаторов через видеокамеры и микрофоны, которые устанавливаются участниками соревнований (видеофиксация). Участники обеспечивают **бесперебойную** трансляцию видео, следуя инструкциям организаторов.

2.4. Рабочее место команды должно быть оборудовано для видеофиксации происходящего судейской коллегией. Команда **обязана** предоставить для видеофиксации обзор окружения рабочего места (в т.ч. экран электронного устройства). Команда (член команды) имеет право покинуть зону видеофиксации только с разрешения судейской коллегии.

2.5. На одну контролируемую камеру во время подготовки к заездам не может приходиться более 2-х команд.

2.6. Участникам команд запрещено любым способом общаться с тренером и прочими людьми во время подготовки к заезду, получать и передавать какие-либо файлы любым возможным способом.

2.7. Если от организации (тренера) выступает более двух команд, он должен обеспечить техническую возможность для выполнения п. 2.5.

2.8. В случае невыполнения любого пункта ст. 2 данного Положения по решению Судьи команда дисквалифицируется.

3. Термины и определения

3.1. **Попыткой** называется выполнение роботом задания на поле после старта, до момента выполнения задания или окончания максимального времени на попытку.

3.2. **Заездом** называется совокупность попыток команды.

3.3. **Команда** – коллектив учащихся из 1-2-х человек (операторов) во главе с тренером. Возраст участников команды определяется на момент проведения соревнований и устанавливается в п.7 настоящего Положения.

4. Цели и задачи Соревнований

4.1. Содействие развитию творческого потенциала и ранней профориентации школьников в научно-технической сфере.

4.2. Популяризация научно-технического творчества и робототехники, демонстрация возможных перспектив личностного развития детей и юношества в данных сферах.

5. Организационный комитет Соревнований

5.1. Для осуществления целей и задач Соревнований создается Организационный комитет из представителей Организаторов соревнований.

5.2. Организаторы соревнований :

- Центр цифрового образования «IT-куб» МБОУ СОШ №66 г. Пензы имени Виктора Александровича Стукалова, ИНН 5834006520, ОГРН 1025801103679, адрес г. Пенза, ул. Медицинская 1а.

- Пензенский государственный технологический университет (ПензГТУ), ОГРН 1045802502690, ИНН 5835055697. Адрес: 440039 г. Пенза, проезд Байдукова / улица Гагарина, д.1а/11

- Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение гимназия № 42 г.Пензы, ИНН 5835016666, ОГРН 1025801219620, адрес г. Пенза, ул. Ульяновская, 34 а

- АНО "Центр реализации социально-значимых проектов для детей "НОВАТОР", ИНН 583606911347, ОГРНИП 320583500018049, адрес г. Пенза, ул. Пушкина 49.

5.3. Непосредственным руководителем Соревнований является Председатель организационного комитета, который избирается представителями Организаторов Соревнований.

5.4. Координатор по всем вопросам проведения Соревнований — Кочкина Наталья Юрьевна — тел.: +7-960-317-39-39

5.5. Электронный адрес Соревнований: online-battle@inbox.ru

5.6. Телеграм Сообщество - https://t.me/online_battle_s

5.7. Председатель организационного комитета, все представители организаторов, судьи и прочие привлеченные сотрудники работают на безвозмездной (волонтерской) основе.

5.8. Организационный комитет вправе привлекать другие организации для осуществления целей и задач Соревнований.

6. Участники Соревнований

6.1. К участию в Соревнованиях приглашаются все желающие вне зависимости от региона и страны проживания, при условии, что они представят заявки и в дальнейшем будут общаться с Организаторами на русском языке.

6.2. Участниками соревнований могут быть, как учебные, клубные организации всех типов и форм собственности, учреждения дополнительного образования, так и частные лица.

6.3. Возраст участников описан в Регламенте соревнований.

6.4. Каждая команда обязана иметь название, не включающее имя и фамилию участника(ков). Весь документооборот будет использовать именно название команды.

6.5. В момент регистрации на каждого участника должно быть заполнено и предоставлено Организаторам согласие на обработку персональных данных ребенка и использование его изображения, подписанное законным представителем (родителем и пр.) Бланк можно скачать с сайта.

6.6. В случае, если команда одержала победу (заняла 1, 2, 3 место), организаторы Соревнований вправе запросить от тренера команды копию свидетельства о рождении ребенка или справку из школы, о том, в каком классе учится ребенок, для проверки выполнения командой ст. 7 настоящего Положения. (Например, если ребёнок рослый и есть сомнения в его возрасте или по другим причинам).

6.7. Если документ не будет предоставлен в 3-х дневный срок после запроса или ст. 7 настоящего Положения командой не будет выполнена в момент регистрации, результаты команды аннулируются.

7. Возрастные ограничения

7.1. Возраст участников описан в Регламенте соревнований.

7.2. Минимальный возраст носит рекомендательный характер. Участник(и) может быть младше указанного возраста, но должен понимать, что он находится не в равных условиях с соперниками.

7.3. Минимальный возраст тренера команды – 18 лет.

8. Сроки регистрации и порядок проведения соревнований

8.1. Регистрация участников и прием программ для роботов:

— 25 мая 2023 г. — 19 июня 2023 г.

Последний день приема заявок — 19 июня до 23 часов 59 минут по Мск.

8.2. Сдача квалификационных видеороликов (при необходимости):

— 21 июня до 23 часов 59 минут по Мск.

8.3. Финальные соревнования:

- 25 июня 2023 г.

Время начала соревнований - 10-00 по Мск. (может быть уточнено позже)

8.4. Квота на участие в финальных соревнованиях :

В связи с тем, что в рамках одного дня соревнований невозможно посмотреть выступления неограниченного количества команд, вводится квота на количество команд выступающих в финале.

Квота на данные соревнования устанавливается в размере:

- Сорок команд в категории WeDo 2.0;
- Двадцать команд в категории LegoNET

Организаторы вправе изменить это количество по итогам регистрации, в зависимости от количества реально поданных заявок.

8.5. Если по окончании регистрации в одной (или нескольких) категориях количество команд будет более выделенной квоты, указанной в п. 8.4, проводится квалификация.

9. Порядок проведения квалификации

9.1. Первый этап квалификации.

9.1.1. Вводится ограничение - 2 (две) команды от одной организации (тренера).

Право выбора выступающих команд в этом случае остается за тренером.

9.1.2. Если и в этом случае общее количество команд превышает количество, оговоренное в п. 8.4., вводится Второй этап квалификации.

9.2. Второй этап квалификации.

9.2.1. Вводится ограничение - 1 (одна) команда от одной организации (тренера).

Право выбора выступающей команды в этом случае остается за тренером.

9.2.2. Если и в этом случае общее количество команд превышает количество, оговоренное в п. 8.4., вводится Третий этап квалификации.

9.3. Третий этап квалификации.

9.3.1. Команды, прошедшие в третий этап квалификации, обязаны предоставить квалификационный видеоролик. Задание для робота описано в Регламенте соревнований.

9.3.2. К финальным заездам допускаются команды, показавшие лучший результат в квалификации.

9.3.3. Не допускаются к Квалификации и Соревнованиям команды, у которых роботы не соответствуют Регламенту.

9.3.4. Команды, не предоставившие квалификационный видеоролик до времени, указанном в п. 8.2. дисквалифицируются.

9.4. Итоговая таблица команд, прошедших в финал и график выступлений, будут опубликованы в Телеграм Сообществе https://t.me/online_battle_s не позднее 2 суток до начала соревнований.

9.5. Команда, не попавшая в итоговую таблицу, вправе запросить, по какой причине ее не допустили до финала не позднее 2 суток до начала соревнований. После этого времени запросы не рассматриваются. Запрос производится на электронную почту указанную в п. 5.5.

9.6. Организационный комитет оставляет за собой право изменить правила проведения квалификации.

10. Требования к квалификационному видеоролику

10.1. Продолжительность ролика — не более 3 минут.

10.2. В кадре должны быть крупно видны часы с секундной стрелкой или секундомер, которые позволят проконтролировать реальное время выполнения роботом задания.

10.3. На ролике должен быть виден ребёнок, член регистрирующейся команды.

10.4. Качество видео должно позволять рассмотреть происходящее в деталях.

10.5. Расположение видео — строго горизонтальное, как в компьютере.

10.6. Разрешение — 1920 * 1080 или близкое к этому.

10.7. Ролик выкладывается на YouTube или аналогичный видеосервис. Организаторам для просмотра на электронную почту, указанную в п. 5.5. присылается ссылка на этот ролик. В теме письма обязательно указывается название команды.

10.8. Одновременно в письме указывается время, за которое робот выполнил задание. Указанное время может быть перепроверено Судьей.

10.9. Видеоролик, не выполняющий требований пп. 10.1 - 10.8, не рассматривается, команда дисквалифицируется.

11. Требования к регистрации

11.1. От одной организации или тренера не может быть заявлено более трех команд.

11.2. Регистрация участников производится путем заполнения заявки команды в электронном виде, ссылка размещена на Сайте Соревнований и только таким образом.

11.3. Разрешение на обработку персональных данных ребёнка и использование его изображения присылается на электронную почту, указанную в п. 5.5 с указанием в теме письма названия команды.

11.4. Команда, не выполнившая требований, указанных в п. 11.1 - 11.3 к соревнованиям не допускается.

11.5. Замена участников соревнований возможна не позднее двух суток до начала соревнований. Заявка на смену участника присылается на электронную почту, указанную в п. 5.5, вместе с разрешением на обработку персональных данных этого ребёнка.

11.6. После подачи заявки возможно проконтролировать ее получение организаторами на Сайте соревнований.

11.7. Каждый участник соревнований должен убедиться о своем включении (не включении) в итоговую таблицу финальных соревнований не позднее 2 суток до начала соревнований.

11.8. При отсутствии включения в итоговую таблицу, следует немедленно известить организатора исключительно на электронную почту, указанную в п. 5.5.

11.9. За сутки до начала соревнований запросы на включение в итоговую таблицу приниматься не будут.

12. Проведение соревнований

12.1. После окончания регистрации будет проведено организационное собрание, где вы сможете задать все ваши вопросы и протестировать качество интернет соединения. Дата и время будут указаны в Телеграм Сообществе указанном в п. 5.6.

12.2. Соревнования проводятся по правилам, указанным в Регламенте соревнований.

12.3. Соревнования проводятся онлайн с прямой трансляцией в интернет. Трансляция будет записываться (официальная запись соревнования) и будет доступна в любое время.

Ссылка на интернет поток (она же - запись) будет размещена в Телеграм Сообществе.

12.4. За 30 минут до начала соревнований в каждой группе (которые будут сформированы не позднее 2 суток до начала соревнований), участники должны быть на связи в Телеграм Сообществе. Команда, которая не выйдет на связь до этого времени дисквалифицируется.

12.5. Операторы одного робота не могут быть операторами другого робота в одной категории Соревнований.

12.6. Команды могут настраивать робота только во время отладки, после окончания этого времени нельзя модифицировать или менять робота (например: поменять батарейки) и заменить программу. Также команды не могут просить на отладку дополнительного времени. (не актуально для данных соревнований)

12.7. После окончания времени отладки, перед заездом, команды должны поместить робота в карантин. (не актуально для данных соревнований)

12.8. Если до заезда при осмотре судьей робота будет найдено нарушение в конструкции робота или его размеров, то судья даст 3 минуты на устранение нарушения. Однако, если нарушение не будет устранено в течение этого времени, команда не сможет участвовать в заезде. (не актуально для данных соревнований)

12.9. Участникам команды во время соревнований запрещается покидать зону соревнований без разрешения судьи. (не актуально для данных соревнований)

12.10. Если заезд по решению судьи был прекращен из-за недисциплинированного (неэтичного, неспортивного, некорректного) поведения команды, то этой команде засчитывается техническое поражение, а команда по решению судьи может быть дисквалифицирована.

12.11. Переигровка может быть проведена по решению судьи в случае, когда робот не смог закончить заезд из-за постороннего вмешательства (не членов выступающей команды), либо, когда неисправность возникла по причине плохого состояния игрового поля, либо из-за ошибки, допущенной судейской коллегией.

12.12. Ранжируются (присваиваются места) только те команды, роботы которых полностью выполнили задачу.

13. Судейство

13.1. Контроль за проведением Соревнований и подведение итогов осуществляется Судьей (судейской коллегией).

13.2. Судья обладает полномочиями на протяжении всех Соревнований, все участники должны подчиняться его решениям.

13.3. Момент финиша робота, пересечения ограничивающих линий, подачу роботом звуковых сигналов и прочие требования Регламента, Судья определяет исходя из того, что он видит и слышит в ходе публичной трансляции соревнований.

13.4. Судья вправе принять любое решение, изменяющее Положение или Регламент и др., если это необходимо для справедливого принятия решения и не приводит к преимущественному положению одной из команд.

13.5. Полномочия Судьи заканчиваются через сутки, после официального объявления итогов Соревнований в трансляции Соревнований или в Телеграм Сообществе, указанном в п.5.6.

14. Апелляция

14.1. В случае спорных ситуаций и несогласия с действиями Судьи в ходе проведения соревнований, участник может подать письменную апелляцию на электронную почту организаторов с одновременным письменным обращением в Телеграм Сообщество.

В Апелляции указывается название команды, подавшей Апелляцию.

Апелляция должна быть мотивированной, со ссылкой на официальную запись трансляции и с указанием времени (по часам в трансляции) возникновения спорной ситуации. Дополнительные фото и видео не рассматриваются.

Судья при принятии решения будет основываться только на официальные записи соревнований.

Срок подачи апелляции — не позднее официального закрытия соревнований в ходе трансляции, а апелляция по итогам соревнований — не позднее 2 часов после подведения итогов и закрытия соревнований (остановке трансляции соревнований).

14.2. Апелляции, не удовлетворяющие требованиям п. 14.1. не рассматриваются.

14.3. Организаторы соревнования обязаны дать письменный ответ на апелляцию в течении суток после ее получения, с размещением ответа в Телеграм Сообществе.

15. Награждение

15.1. Выступившие участники Соревнований (которые были в трансляции) получают именные электронные Дипломы участников Соревнований, а занявшие призовые места (1, 2, 3), награждаются именными электронными Дипломами победителей Соревнований и медалями, а так же призами от наших партнеров, при их наличии. Тренеры получают электронные Благодарственные письма.

15.2. Сроки отправки электронных Сертификатов, Дипломов, медалей и призов – в течение шести рабочих дней после официального закрытия Соревнований.

15.3. Организаторы имеют право ввести дополнительные номинации для награждения, в случае необходимости.

16. Прочие условия

Участник Соревнований (его законный представитель), а так же тренер команды, подавая заявку на участие в Соревнованиях:

16.1. Подтверждают свое согласие с условиями настоящего Положения и Регламента соревнований.

16.2. Дают согласие на обработку персональных данных в целях, связанных с проведением Соревнований.

16.3. Соглашаются с тем, что ход соревнований будет доведен до всеобщего сведения путем размещения на официальном канале Организаторов на сервисах Телеграм, YouTube.com, Twitch.tv и на других официальных интернет ресурсах и соцсетях Организаторов.

16.4. Дают согласие на использование присланных видеороликов и фрагментов из них в ходе проводимых Соревнований, а так же в дальнейшем в любых фото и видеопрезентациях Организаторов, в т.ч. выложенных в публичный доступ.

16.5. Организаторы оставляют за собой право в любое время изменить дату, порядок проведения Соревнований, квалификации, вносить изменения в Регламент и Положение с информированием об этом участников в Телеграм Сообществе с тегом #изменения_в_регламент, если эти изменения не дают преимуществ одной из команд.

17. Меры безопасности

17.1. Руководители команд (тренеры) несут ответственность за жизнь, здоровье детей и соблюдение мер безопасности во время проведения соревнований.