

РЕГЛАМЕНТ

Открытых онлайн соревнований по робототехнике OFFLINE_BATTLE «Кот в мешке - 2023» 20 мая 2023 года

1. Задание соревнований

- 1.1. В начале соревнований участники получают тему проекта, которую они должны раскрыть с помощью построенной модели и выдуманной истории на данную тему.
- 1.2. В ходе защиты проекта ребята должны ответить на вопросы судей, в т.ч. по написанной программе и на технические вопросы.
- 1.3. Время на подготовку 60 минут. После этого времени работа с проектом завершается, команда ждет своей защиты.

2. Категории

- 2.1. Младшая - участники 1-2 класс
- 2.2. Старшая - участники 3-4 класс

3. Наборы

- 3.1. Для изготовления модели разрешено использовать наборы Lego WeDo 1.0 или WeDo 2.0 или SPIKE Essential (Старт) в количестве двух штук.

4. Требование к модели

- 4.1. Модель должна быть действующая, т.е. должны быть задействованы мотор(ы) и датчик(и).
- 4.2. Модель должна управляться при помощи написанной программы.

5. Критерии оценки

Проект оценивается по 5 бальной шкале по каждому пункту:

- раскрытие заданной темы
- оригинальность модели (с точки зрения плагиата)
- техническое исполнение модели
- ответы на технические вопросы

- ответы по ПО
- ораторское мастерство участников

Итоговая оценка - сумма всех баллов.

6. Подведение итогов

6.1. Оценку проектов ведут три судьи согласно критериев.

6.2. Выводится средняя оценка из оценок судей.

6.3. Победителем признается команда (команды) , набравшие наибольшее количество баллов.