

РЕГЛАМЕНТ

Открытых онлайн соревнований по робототехнике ONLINE_BATTLE «Кот в мешке - 2022» 26 и 27 ноября 2022 года

1. Задание соревнований

Команда получает в начале соревнований тему, которую она должна раскрыть с помощью построенной модели и выдуманной истории.

В ходе защиты проекта ребята должны ответить на вопросы судей, в т.ч. по написанной программе и на технические вопросы.

Время на подготовку 90 минут.

2. Наборы

2.1. Разрешено использовать один набор Lego WeDo 1.0 или WeDo 2.0 или SPIKE Essential и один ресурсный набор (9585) к ним по желанию.

3. Требование к модели

3.1. Модель должна быть действующая, т.е. должны быть задействованы мотор(ы) (для всех возрастных категорий) и датчик(и) (для старшей категории).

3.2. Модель должна управляться при помощи написанной программы.

4. Критерии оценки

Проект оценивается по 5 бальной шкале по каждому пункту:

- оригинальность модели (с точки зрения плагиата)
- использование мотора и датчиков
- ответы на технические вопросы
- ответы по ПО
- ораторское мастерство участников

Итоговая оценка - сумма всех баллов.

5. Подведение итогов

5.1. В отборочном туре оценку проектов ведет один судья, в финале - три.

5.2. В финале выводится средняя оценка из оценок судей.

5.2. Количество команд, прошедших в финал из группы, определяется после завершения регистрации команд.

5.3. Квота на финал - до 15 команд в каждой возрастной категории.

5.4. Победителем в отборочных турах и в финале признается команда (команды) , набравшие наибольшее количество баллов.

6. Награждение

6.1. Все финалисты получают Дипломы финалистов и призы.

6.2. Призеры (1 - 2 - 3 место) получают Дипломы победителей, медали и призы.