

РЕГЛАМЕНТ

открытых онлайн соревнований
по робототехнике ONLINE_BATTLE
«Веселые механизмы_2022»
17 июня 2022 года

1. Тема: "Строительная техника и механизмы".

1.1. Цель проекта:

1.2. Создать проект с работоспособной робототехнической моделью по заданной теме.

2. Для участия в соревнованиях нужно:

2.1. Снять видео длительностью не более 3 мин. В видеоролике должна быть раскрыта основная идея проекта и приведена демонстрация робототехнической модели. (Ребенок в кадре рассказывает о своей идее и модели, демонстрирует как работает программа). Технические требования к ролику описаны в Положении. Данный ролик является в том числе квалификационным, в случае если будет подано более 25-ти заявок;

2.2. Прислать фото проекта минимум в трех проекциях. Должны быть хорошо видны используемые механизмы;

2.3. Прислать скриншот используемой программы;

2.4. В ходе соревнований ответить на технические вопросы в прямом эфире, если команда проходит в финал.

3. Технические и пр. требования:

3.1. Возраст: 5 — 7 лет (включительно).

Нижняя граница возраста, указанная в Номинациях является рекомендательной. Возможно участие детей более младшего возраста.

3.2. Используемые наборы: Lego WeDo 1.0, WeDo 2.0

В проекте можно использовать только один набор конструктора Lego WeDo (1.0 либо 2.0). Разрешается дополнительно использовать один ресурсный набор (9585).

3.3. Для украшения окружающего пространства можно использовать рисунки и поделки из бумаги.

4. Критерии оценки

4.1. По ролику:

Требования:

- не более 3 мин (0 или 5 баллов);
- дети в кадре и рассказывают о проекте (0 или 5 баллов);
- без музыки (0 или 5 баллов);

Оценка ролика по 5 бальной шкале:

- графическое оформление ролика;
- идея проекта(из всех, не вообще);
- техническое исполнение проекта;
- программное обеспечение;
- ораторское мастерство участников.

4.2. По технической защите: (Оценка по 5-ти бальной шкале)

- модель в наличии и работает (0 или 5 баллов);
- оригинальность модели (с точки зрения плагиата);
- ответы на технические вопросы;
- ответы по ПО;
- ораторское мастерство участников.

4.3. Итоговые оценки используются только для формирования списков финалистов и победителей и не разглашаются.

5. Все команды, прошедшие в финал (25 команд) являются победителями, и получают 1 или 2 или 3 место.

6. Команды, не прошедшие в финал получают дипломы «За стремление к знаниям». На основе их видео будет подготовлен ролик, который так же будет показан в ходе соревнований.

7. Команды победителей получают именные электронные дипломы. Призы и медали не предусмотрены.

ВНИМАНИЕ:

Некоторые пункты Регламента более подробно описаны в Положении. Просьба обязательно изучить Положение.